



REGULAMENTO OFICIAL COPA DO BRASIL 2020

CAPÍTULO I – Da Finalidade

Art. 01 – COPA DO BRASIL 2020, será organizada pela CF7 BRASIL doravante denominada “organizadora”.

Art. 02 – O campeonato será disputado de conformidade com o presente regulamento, tendo por finalidade a integração e o conagraçamento entre os participantes. Será aberto as equipes convidadas que confirmarem sua inscrição dentro do prazo estabelecido, mediante o pagamento da taxa de inscrição.

CAPÍTULO II – Da Premiação

Art. 03 – Serão os seguintes prêmios oficiais da COPA DO BRASIL 2020:

CATEGORIA ADULTO MASCULINO LIVRE:

- CAMPEÃO: Vaga no Campeonato Brasileiro 2021* e Inscrição na competição + Troféu e medalhas de campeão + Vaga Libertadores 2021*
- VICE CAMPEÃO: Vaga na Campeonato Brasileiro 2021* + Troféu e medalhas de vice campeão;

* Condicionado a realizada da mesma ou competição equivalente.

CAPÍTULO III – Das Inscrições e Equipes

Art. 04 – A inscrição será aceita através do site: www.cf7brasil.com.br com as fichas de registro do atleta e da equipe preenchidas. Podendo efetuar o pagamento das formas relacionadas abaixo dentro do prazo estabelecido e, até completar o máximo de 32 equipes na Categoria Adulto Masculino Livre. O não pagamento do boleto/Taxa de Inscrição até a data do Congresso Técnico inibirá a participação da equipe no Campeonato.

- 1 – Transferência bancária.
- 2 – Por boleto bancário.
- 3 – Cartão de crédito.

Art. 05 – A equipe deverá inscrever no mínimo 07 (sete) e até no máximo 25 (vinte e cinco).



§ 1º – O prazo para inscrição de atletas será até às 23h59 do dia 16 de novembro de 2020. Não será possível inscrever atletas após o prazo estipulado.

Art. 06 - A equipe que jogar com atletas irregulares, perderá os pontos da partida disputada. A responsabilidade em saber a regularidade do atleta é da equipe, de acordo com o regulamento da competição e regras da CF7B. Caso a equipe não conquiste pontos no jogo, serão diminuídos 3 pontos na classificação da fase. Podendo a equipe, caso não possua pontos, ficar com pontuação negativa.

Art. 07 – A taxa de Inscrição é de 1.500,00 (hum mil e quinhentos reais), sem valores de taxa por jogo.

Art. 08 – Cada atleta, antes do início de cada partida, deverá apresentar ao mesário a carteira de identidade, ou carteira de identidade expedida por conselho regional de classe, ou carteira de trabalho, ou carteira de habilitação com foto, ou passaporte. Caso o nome do atleta não conste na pré-súmula da partida, o representante da equipe deverá se dirigir ao delegado de partida. A pré-súmula já consta a relação de jogadores aptos à partida, devendo o atleta informar a numeração do seu uniforme ao mesário. Atletas riscados em súmula não estão aptos ao jogo.

§ 1º – O atleta poderá apresentar o documento até o final da determinada partida, sob pena da perda dos pontos.

§ 2º – O atleta deverá ter no mínimo 14 anos completos na data do jogo. No caso do atleta ser menor de 18 anos, este deverá ter autorização dos pais por escrito e autenticada em cartório, a ser apresentado juntamente com o documento antes da primeira partida disputada pelo mesmo.

Art. 09 – Os atletas inscritos não poderão ser substituídos ou retirados da ficha de inscrição. Também não podem estar inscritos em 02 (duas) equipes, sendo que neste caso o atleta será considerado integrante da equipe em que realizar sua primeira atuação. O registro de comissão técnica das equipes seguirá o mesmo trâmite dos atletas.

§ 1º – Os atletas que já jogaram por uma equipe não poderão ser transferidos para outras equipes da mesma competição.



CAPÍTULO IV – Do Uniforme

Art. 10 – Fica responsável pela troca de uniformes, caso seja exigido pelos árbitros, a equipe que constar na coluna da direita da tabela oficial, ou seja, a equipe visitante. Sendo obrigatório que a equipe participante possua dois uniformes de cores totalmente distintas.

Art. 11 – A numeração dos atletas será fixa durante toda a competição, devendo a equipe informar a organização do evento qualquer troca necessária. Os atletas terão que usar nas costas das respectivas camisas, números de 01 à 99, não sendo permitida a repetição de números da mesma equipe. É proibido o uso de chuteiras com travas. Não é obrigatório a numeração nos calções, porém se tiverem, terão que ser números iguais das camisas. O uso de caneleiras **será obrigatório. É obrigatório o uso de coletes pelos suplentes durante toda a partida, caso o atleta não possua será excluído da partida, não podendo permanecer em campo.**

§ 1º – É obrigatório que as equipes levem ao menos uma bola em condições de jogo, essa bola servirá para o aquecimento e ficará a disposição dos árbitros para eventualidades. A CF7B só disponibilizará bolas para o jogo.

Art 12 – Os atletas deverão antes de iniciar os jogos, estar certos de que os seus equipamentos estão de acordos com as regras oficiais da CF7B, com exceção aos descritos no item 11. Se constatado equipamentos inadequados, avaliados pela arbitragem, o atleta será retirado temporariamente do campo, e só poderá retornar no momento em que a bola estiver fora de jogo, depois que o árbitro verificar as condições normais do uniforme.

Parágrafo único: A comissão técnica (não obrigatória) deverá ser: Técnico ou treinador, auxiliar técnico e médico ou fisioterapeuta com seus respectivos registros em seus conselhos, e deverão estar vestidos com calça ou bermuda, camisa com mangas ou similares, tênis, sapato ou chuteira apropriada.

CAPÍTULO V – Do Sistema de Disputa

Art. 13 - COPA DO BRASIL 2020 Será disputada quando da confirmação das 32 primeiras equipes inscritas na categoria Adulta Masculino Livre. As partidas estarão compreendidas no período entre 20/11/2020 a 22/11/2020. Caso haja necessidade, poderão ser alteradas as datas e a carga da organização poderão ser marcados jogos em outras datas, horários e/ou locais diferentes.



O sorteio da competição será realizado na 2ª feira dia 16 de outubro de 2020, às 20h, onde serão discutidos os seguintes assuntos:

1. Sorteio dos grupos;
2. Disposições gerais.

- COPA DO BRASIL 2020 (Adulto Principal Livre): A competição será disputada em duas fases. A 1ª fase será disputada em 8 grupos de 4 equipes, que se enfrentarão dentro do grupo, classificando as 2 melhores equipes de cada grupo.

Na 2ª Fase (oitavas, quartas, semis e final) as 16 melhores equipes da 1ª Fase, respeitando sua posição, ou seja, 1º colocado não pode ficar abaixo do 2º colocado farão cruzamento olímpico: 1º geral x 16º geral; 2º geral x 15º geral; etc, em sistema eliminatório de jogo único, e em caso de igualdade no placar, será decidido através de SHOOT OUT (Tiro da Linha de Saída). As 4 equipes (Semifinal e final) as equipes vencedoras das etapas anteriores jogarão em sistema eliminatório de jogo único, e em caso de igualdade no placar, será decidido através de SHOOT OUT (Tiro da Linha de Saída).

- A classificação geral do campeonato, a partir do terceiro colocado, será definida de acordo com o melhor índice técnico geral, entre todas as equipes da competição, conforme o Art. 14 deste Regulamento Oficial. Respeitando as fases eliminatórias atingidas, ou seja, um time classificado à semifinal não poderá ficar abaixo de uma equipe que não se classificou a mesma fase.

- SHOOT OUT: 3 alternados por equipe, cobrados por atletas distintos. Persistindo o empate, uma cobrança alternada, até a definição de um vencedor.

- Os confrontos da 2ª fase em diante serão assim pré definidos: Classificados para as “oitavas”:

1º colocado geral; (melhor 1º colocado) x 16º colocado geral (pior 2º colocado) | JOGO 1

2º colocado geral x 15º colocado geral | JOGO 2

3º colocado geral x 14º colocado geral | JOGO 3

4º colocado geral x 13º colocado geral | JOGO 4

5º colocado geral x 12º colocado geral | JOGO 5

6º colocado geral x 11º colocado geral | JOGO 6

7º colocado geral x 10º colocado geral | JOGO 7

8º colocado geral x 9º colocado geral | JOGO 8



Confrontos “quartas”:

Vencedor Jogo 1 x Vencedor Jogo 8 | Jogo 9
Vencedor Jogo 2 x Vencedor Jogo 7 | Jogo 10
Vencedor Jogo 3 x Vencedor Jogo 6 | Jogo 11
Vencedor Jogo 4 x Vencedor Jogo 5 | Jogo 12

Confrontos **Semifinal:**

Vencedor Jogo 9 x Vencedor Jogo 12 | Jogo 13
Vencedor Jogo 10 x Vencedor Jogo 11 | Jogo 14

Confronto **Final**

Vencedor Jogo 13 x Vencedor Jogo 14

Art. 14 – As pontuações adotadas serão:

- a) Vitória = 03 pontos
- b) Empate = 01 ponto
- c) Derrota = 00 ponto

Art. 15 – Critério de Desempate: Em caso de empate em pontos ganhos, entre duas ou mais equipes, será considerado o critério “na fase” e adotado para conhecer-se a melhor classificada, o seguinte:

- a) WO – Nenhuma derrota por WO;
- b) NV – Maior número de vitórias;
- c) SG – Melhor saldo de gols;
- d) CD – Confronto direto (somente quando houver empate entre duas equipes);
- e) GP – Maior número de gols pró;
- f) Equipe mais disciplinada (peso: amarelo 01; vermelho 03)

CAPÍTULO VI – Das Infrações

Art. 16 - Ficam instituídas as seguintes penalidades para infrações disciplinares por parte de atletas ou qualquer outra pessoa registrada na equipe:

CARTÕES	QUANTIDADE	SUSPENSÃO
AMARELOS	03	1 JOGO
VERMELHOS	01	1 JOGO



§ 01º - Na reincidência das punições disciplinares, as penalidades poderão ser dobradas.

§ 02º - As equipes que tenham concordado em participar desta competição reconhecem a Comissão Disciplinar da CF7 Brasil como instância própria para resolver as questões relativas à disciplina e às competições desportivas não cabendo recurso das equipes, caso haja necessidade.

§ 03º - A CF7 Brasil aplicará as punições feitas de acordo com os relatórios dos oficiais de arbitragem, delegados, membros da Confederação, legais ou nomeados por ela. Os casos omissos a este regulamento serão julgados através da comissão disciplinar.

§ 04º - Quando, ao final desta competição, uma penalidade de suspensão por partida aplicada pela CF7B ao atleta restar pendente, tal pena será cumprida obrigatoriamente na competição subsequente da entidade. Punições aplicadas pela comissão disciplinar serão aplicadas em sua Liga ou Federação de origem.

§ 05º - Todas as pessoas devidamente registradas são passíveis de punição estando ou não dentro de campo, bastando estar em qualquer praça esportiva para se tornar passível de punição a qualquer momento.

§ 06º - Os punidos na forma deste artigo deverão cumprir a suspensão automática no primeiro jogo subsequente à aplicação do cartão disciplinar. Não necessitando de explanação no site, servindo apenas a súmula para tal cumprimento.

§ 07º - Um cartão não anula os outros cartões. Ex: um atleta que receber na mesma partida o 3º amarelo, e 1º vermelho, sendo todos da 1ª série, cumprirá 02 jogos. Os atletas não serão punidos com o mesmo cartão no mesmo jogo;

§ 08º. – Invadir o campo com o propósito de ofender, tumultuar, retirar a equipe de jogo, discutir, tirar satisfações, publicar em redes sociais (atletas reconhecidos), difamações, xingamentos e etc. com os oficiais de arbitragens, delegados, membros da CF7B, ENTIDADE(CF7B) legais ou nomeados por elas e equipes correlacionadas a Confederação, antes, durante ou depois dos jogos realizados e ao longo da competição: Punição: de (10) dez a (120) cento e vinte dias de suspensão ou mínimo de 1 jogo, o que for aplicável.

§ 09º - Praticar via de fatos (agressões) contra companheiro(s) de equipe ou componente(s) de equipe adversárias, antes, durante ou depois das partidas realizadas, e ao longo da competição. Punição: de (30) trinta a (365) trezentos e sessenta e cinco dias ou mínimo de 5 jogos, o que for aplicável. Ou até mesmo a



eliminação do atleta da competição e/ou banimento da Confederação e sua Federação e Liga local.

§ 10º - A equipe é responsável pelo comportamento de seus jogadores, oficiais, membros, público assistente e torcida. Se as circunstâncias particulares de um caso o exigir, a CF7B poderá impor sanções a equipe responsável, como jogar uma ou mais partidas de portas fechadas, sem a presença de sua torcida, a concessão da vitória do jogo pelo resultado que se considere, a dedução de pontos, a desclassificação da competição ou multa.

§ 11º - Os cartões amarelos não serão zerados ao final da 1ª fase.

Art. 17 – A equipe que perder uma partida por WO, desistir e/ou abandonar a competição será eliminada automaticamente, alterando todos os seus resultados anteriores e posteriores em 02 X 00, porém não cancelando os cartões disciplinares e os gols para a artilharia da sua equipe. Além de seus jogadores ficarem suspensos tanto na Confederação, como em sua Federação ou Liga local, até que seja quitada a multa no valor de R\$ 100,00 por atletas inscritos na equipe. Portanto só estarão liberados para atuar após o pagamento da multa em questão.

PARÁGRAFO 1º - O início do jogo deverá ocorrer no horário marcado em tabela, ou até 15 minutos além deste horário, caso contrário será W.O. A determinação do início da partida, bem como o WO (WalkOver), será sempre do árbitro da partida. O início desta tolerância será sinalizado através do silvo do representante de mesa. O período de jogo para todas as fases será de 2 tempos iguais de 25 min cada, com intervalo de até 10 minutos.

W.O – Quando não é realizada a partida por falta de atletas suficientes. Conforme Regra Oficial da CF7B.

Art. 18 - Somente o árbitro no local, ou comunicado oficial da CF7B poderá adiar a realização da partida.

PARÁGRAFO 1º - Uma partida só poderá ser suspensa, paralisada e/ou deixar de ser realizada quando ocorrerem os seguintes motivos:

- a) Falta de garantias, possivelmente verificadas;
- b) Distúrbios graves ou conflitos que afetam a sua continuidade;
- c) Falta de luz;
- d) Mau estado do piso que possa tornar o jogo impraticável ou perigoso;
- e) Falta de material necessário para a sua realização normal;



- f) Confusões generalizadas;
- g) Falta de pagamento das taxas.

PARÁGRAFO 2º - Transferidos, paralisados ou suspensos definitivamente um jogo por motivo alheio à vontade das equipes disputantes e da arbitragem, teremos 02 posicionamentos:

1. Será marcada nova data para a realização do jogo, com seu tempo normal, caso o jogo em questão tenha sido paralisado/suspensão até antes dos 15min do segundo tempo;
2. Será dado como encerrada a partida em questão, caso a paralisação/suspensão do jogo ocorra após os 15 minutos do segundo tempo. Sendo assim será analisada a súmula e pode ser alterado o placar em 2x0.

PARÁGRAFO 3º - Em todos os casos do PARAGRAFO 2º só poderão participar dos jogos a serem remarcados, os atletas relacionados na súmula quando da paralisação da partida.

CAPÍTULO VII – Disposições Gerais

Art. 19 – A comissão organizadora não se responsabilizará por qualquer contusão ou acidente que possam sofrer os participantes durante o campeonato, subentendendo-se também que os atletas inscritos pelas equipes foram julgados aptos em inspeção médica.

Art. 20– As equipes inscritas estão cientes e ficam obrigadas ao entendimento deste regulamento.

Art. 21– Valerão as regras oficiais vigentes no livro nacional de regras da Confederação de Futebol7 do Brasil (CF7B), salvo as especificações contidas no regulamento.

Art. 22– A coordenação técnica e a arbitragem decidirão sobre a suspensão, interrupção ou adiamento de uma partida por motivos de força maior.

Art. 23– Os casos omissos ao regulamento ou que venham gerar dúvidas, serão resolvidos pela Diretoria da Confederação.

INFORMAÇÕES OFICIAIS ESTARÃO DISPONÍVEIS ATRAVÉS DO SITE.

Rodolfo Groetaers
Diretor Técnico CF7 Brasil